



## PROGRAMA DE DISCIPLINA

Disciplina: <b>INFORMÁTICA APLICADA À ZOOTECNIA</b>	Código da Disciplina: <b>ZOOT0074</b>
Carga horária total: <b>45 h</b>	Período de oferta: <b>2009.1</b>
Carga horária teórica: <b>15 h</b>	Turma: <b>A e B</b>
Carga horária prática: <b>30 h</b>	
Professor responsável: <b>MARCUS VINÍCIUS MIDENA RAMOS</b>	

### EMENTA:

Introdução à Informática. Uso de processadores de texto. Uso de planilhas eletrônicas. Uso de programas para palestras e seminários. Noções de redes locais e remotas de computadores. Conceitos básicos, ferramentas de apoio, gerenciamento e processamento de banco de dados.

### OBJETIVO GERAL:

- Familiarizar o aluno com os principais conceitos e ferramentas da informática, visando a sua produtividade pessoal e profissional.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Compreender o histórico de desenvolvimento dos computadores;
- Conceituar e entender o funcionamento dos principais elementos constituintes de um computador moderno, tanto de hardware quanto de software, assim como da infra-estrutura de comunicações na qual ele se insere;
- Capacitar no uso dos principais programas aplicativos (editor de texto, planilha eletrônica, apresentações e bancos de dados)

### CONTEÚDO:

- História do computador
- Organização do hardware de computadores  
Modelo de von Neumann, CPU, Memória, Entrada, Saída, Armazenamento, Periféricos
- Organização do software de computadores  
Programas, Linguagens, Sistemas operacionais, Aplicativos
- Redes de comunicação de dados e Internet
- Sistemas de informação  
Automação comercial, industrial, gestão corporativa etc
- Edição de textos
- Planilhas eletrônicas
- Apresentações
- Desenvolvimento de páginas para a Web



- Bancos de dados

**METODOLOGIA:**

Aulas expositivas para o conteúdo teórico. Aulas em laboratório de informática para o conteúdo prático (programas aplicativos).

**RECURSOS MATERIAIS UTILIZADOS:**

Quadro branco, marcador, computador e projetor.

**AVALIAÇÃO:**

Média de duas provas realizadas. A primeira, escrita, realizada sobre o conteúdo teórico. A segunda, prática, realizada para aferir o aprendizado dos programas aplicativos.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

ANTUNES, Luciano Medici. A informática na agropecuária. 2ª ed. rev. e ampl. Guaíba: Agropecuária, 1996. 175 p.  
BIANCHI, Luiz; BIZZOTTO, Carlos Eduardo N. Curso prático de informática básica. Blumenau: Acadêmica, 2000. 292 p.  
CAMARÃO, Paulo César Bhering. Glossário de informática. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos, 1993. 730 p.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:**

ALCADE LANCHARRO, Eduardo. Informática básica. São Paulo: Makron Books, 1991. 269 p.  
DAVIS, Harold T. Computação. São Paulo: Atual, 1995. 93 p.

Carimbo do DRCA:	Emitido pelo DRCA em ____/____/____
------------------	-------------------------------------